



Herramientas web libres para la creación de contenidos educativos

CHAMILO USER DAY 2016



Expositor: Mg. Gerald Jáuregui Paredes



Fecha: 17 de setiembre del 2016



Sede: Perú - Lima - Chosica - UNE



TEMARIO

- Introducción
- Aplicación educativa en Internet
- Softwares libres para actividades educativas multimedia



INTRODUCCIÓN

El desarrollo tecnológico y las nuevas formas de comunicación obligan a las instituciones educativas a replantear la práctica educativa, las expectativas y retos en el nuevo escenario educativo digital.

El docente debe innovar constantemente buscando nuevas alternativas para hacer que sus clases sean más motivadoras e interactivas. Por ello es que surgen diversos softwares que permiten crear recursos y actividades educativas multimedia para el trabajo en el aula.





DESCARGA DE IMÁGENES Y ARCHIVOS



REDES SOCIALES EN LA EDUCACIÓN



AULAS VIRTUALES

WEB EDUCATIVAS



TUTORIALES EDUCATIVOS



biblioteca digital

GIF ANIMADOS



APLICACIÓN EDUCATIVA DE INTERNET

BUSCADORES DE INFORMACIÓN



ENCICLOPEDIAS VIRTUALES



VISITAS VIRTUALES



TRADUCTORES



TV Y RADIO



VIDEOS EDUCATIVOS



Softwares libres para actividades educativas



<http://www.webardora.net/>

webArdora.net

A web de axuda de Ardora / La web de ayuda de Ardora /
Ardora's help page

GALEGO

ESPAÑOL

ENGLISH

Nova/Nueva/New
versión/version **7**

galego català euskara español
português (PT+BR) english
aragonés russian română
asturianu français

The screenshot displays the webArdora 7 interface with a central banner that reads "Ardora 7" and "© José Manuel Bouzán Matanza". Surrounding the banner are several examples of educational content created using the tool, including a line graph, a medical page titled "At the doctor's - vaccinations", a page with a grid and "HTML CSS jQuery php" logos, a page titled "Los poseedores", a page with a map and "Actividades, a célula", a page with a globe and "El mundo", and a page titled "TREASURE HUNT".

Creación de contenidos escolares para a web
Creación de contenidos escolares para la web
Creating educational content for the web

© José Manuel Bouzán Matanza.

- Herramienta sencilla.
- Permite crear actividades en formato Html como páginas multimedia: crucigramas, sopas de letras, galerías de imágenes.
- Muestran ejemplos, ficheros de descarga y varias ayudas.



PUZLE

Arma el Siguiente Rompecabeza

Comenzar

TIEMPO

PANEL GRÁFICO

Coloca las Partes del Aparato Digestivo

Muy Bien - Felicitaciones

AHORCADO

Coloque el nombre del animal que muestra la imagen

LEO

TIEMPO

INTENTOS 0

DAMERO

Descubre la Frase Oculta

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	M	A	S	V	A	L	E	P	A	J	A	R	O	E	N	M			
2	A	N	O	Q	U	E	C	I	E	N	T	O	S	V	O	L	A		
3	N	D	O																

Felicitatione, es la Frase Correcta...

Numero Neutro: C E R 12

SOPA DE LETRAS

Encontremos los Nombres de los Signos del Zodiaco

G	E	M	I	N	I	S	I	C	E	
B	Q	Q	F	F	D	O	I	R	D	S
E	Z	F	D	T	W	G	B	T	E	C
Y	G	X	U	R	J	R	N	X	O	
T	I	S	N	Q	Y	P	A	B	U	R
A	G	I	T	A	R	I	O	A	P	I
P	A	J	W	R	X	L	E	O	R	I
I	C	A	N	C	E	R	C	S	I	O
A	C	U	A	R	I	O	V	E	U	H
V	I	R	G	O	P	I	C	I	H	
Q	U	E	O	N	T	A	U	R	O	C

Palabras: GEMINIS, TAURO, CANCER, VIRGO, ESCORPIO, SAGITARIO, ACUARIO, PISCIS

RELACIONAR PALABRAS

Asocia los Hechos con sus Protagonistas

Liberto a los Esclavos	Francisco Bolognesi
Proclama la Independencia	Alfonso Ugarte
Funda el Imperio Incaico	Manco Capac
Se Hundio con el Huascar	Ramon Castilla
Muerto en la Batalla de Arica	Jose de San Martin
Se Arrojó del Morro de Arica	Miguel Grau

TIEMPO

INTENTOS 0

ACIERTOS 4

RELACIÓN IMAGEN - FRASE

Relaciona la Imagen con la Frase

LIDER DE LA FAMILIA SIMSON

TIEMPO

INTENTOS 0

ACIERTOS 0

JUEGO DE MEMORIA

Encuentra dos Imagenes Similares

TIEMPO

PUZLE MATEMÁTICO

Desarrolla las Siguietes Operaciones Matemáticas

12 18 40 5 x 12 = ?

: 12 4 4 216

36 16 - 8 24 5

8 28 x 60 5 12

- : 12

16 9 x

TIEMPO

INTENTOS 0

ACIERTOS 1

<https://constructor.educarex.es/>

JUNTA DE EXTREMADURA
constructor 2.0

Acceder con...
Registro

Buscar

descubre organiza usuarios aprende descargas

Actividades Secuencias Grupos

Etapa Ciclo Materia Idioma Filtrar Quitar filtro

Todas las actividades

Ya tenemos
18393 actividades
1259 secuencias

10 Actividades más votadas

- Las funciones del mito
- Animalitos
- Coordenadas Geográficas
- Les fruits
- Metáforas de animales
- Paleolítico - Neolítico
- Tormentas tropicales

- Crea contenidos educativos digitales y funciona en Windows y Linux, en local o en un servidor.
- Tiene 53 modelos de actividades, desde juegos hasta aplicaciones y permite la inclusión de applets. Genera ODEs (Objetos Digitales Educativos) en paquetes zip.



CONSTRUCTOR

MENÚ

Completar texto

Figuras literarias

Coloca estas figuras literarias en el apartado correspondiente, pero presta atención porque tendrás que hacerlo en orden alfabético: **Saber más...**

Figuras de orden

Figuras de repetición

Figuras de significado

Paronomasia
Hipérbaton
Aliteración
Metonimia
Quiasmo
Metáfora



Emparejar media

The Greetings song

Play. pay attention and complete.



Good morning Good night Good afternoon Good evening

Nice to meet you

Ordenar textos

Lee y ordena

LOS CAMINOS DE LA TARDE

Por él he de ir a ti, / amor que tanto te escondes, /

como la brisa del mar, / como el olor de las flores.

Por él he de ir a ti, / como la luz de los montes, /

Los caminos de la tarde / se hacen uno, con la noche, /

Juan Ramón Jiménez

1 2 3 4



Verdadero - Falso

Cambio climático: el efecto invernadero

Observa la animación y después marca la opción correcta.


1. Las acciones del hombre han acelerado el efecto invernadero. V F

2. El CO2 facilita la salida del calor generado por la Tierra. V F

3. La temperatura de la Tierra se mantiene igual desde su origen. V F

4. Se calcula que en el 2100 la temperatura de la Tierra subirá en 4°C. V F

5. Este calentamiento no es evitable. V F



Crucigrama

Les Fruits

Cliquez sur les numéros pour voir les pistes.




PISTES




Sopa letras

Find the names of these fruits



Fruits



Time 4:53 sec.

<http://www.educa.jccm.es/educa-jccm/cm/temas/cuadernia>



Cuadernia es la herramienta que la Consejería de Educación, Cultura y Deportes de Castilla-La Mancha pone a disposición de toda la comunidad educativa para la creación y difusión de materiales educativos digitales.

- > Diccionarios en la red
- > Banco de Recursos Multimedia
- > Igualdad y Convivencia
- > Cuadernia
- > Recursos para la lectura
- > Materiales curriculares
- > Enlaces

Menú Cuadernia

- > Inicio
- > Editor Cuadernia
- > Cuadernia Social
- > Biblioteca de ODEs

- Permite crear recursos reutilizables, cuenta con un editor de cuadernos digitales, y una biblioteca de ODEs para Infantil, Primaria y Secundaria.
- Contiene recursos visualmente atractivos y motivadores para el alumnado.





At. diversidad



la diversidad...

Actividades adicionales de este recurso educativo encaminadas a atender al alumnado con necesidades educativas especiales.



E.S.O.

LA AVENTURA DEL CONOCIMIENTO



A continuación se detallan las actividades particulares del presente recurso orientadas a la atención a la diversidad:

Se deben proponer actividades adicionales de ampliación para el alumnado que vaya un paso por delante para que éstos puedan superarse y evitar que se aburran al superar rápidamente los objetivos.

1

2

3

CUADERNIA

Puzzles

cuadernia Ir a página: 05/07

SIGUIENTE NIVEL

LIMITADO ELIMFADO NIVEL 6

Rompecabezas

cuadernia Ir a página: 06/08

SIGUIENTE NIVEL

LIMITADO ELIMFADO NIVEL 6

Ahorcado

cuadernia Ir a página: 04/07

Nombre del pueblo donde se ha ido a vivir Marina

SIGUIENTE NIVEL

LIMITADO ELIMFADO NIVEL 2

Busca parejas

cuadernia Ir a página: 07/07

SIGUIENTE NIVEL

LIMITADO ELIMFADO NIVEL 3

<http://www.educalim.com/index.html>



L I M

Libros Interactivos Multimedia



Español

Galego

Català

Português

English

Français

Deutsch

Italiano

- Editor de libros de LIM (Libros Interactivos Multimedia).
- Agradable entorno para la creación de materiales educativos digitales que se complementa con un visualizador y un fichero XML.
- Desde la web del proyecto se puede acceder a la biblioteca de libros, donde encontrarás varios materiales.



Relacionar


ASXKids

Operaciones con Nuevos Soles

Coloca las etiquetas en la denominación correspondiente.



- 50 Nuevos Soles
- 20 Nuevos Soles
- 10 Nuevos Sol
- 100 Nuevos Soles
- 200 Nuevos Soles



 4
 

Etiquetas

Welcome to school

Etiquetas



Write the vocabulary



 7
 

Parejas

Food

Parejas

?	?	?	?
?	?	?	?
?	?	?	?

10

Search for the pairs



 2
 



Sopa letras

Food


sopa de letras

z	t	p	l	p	c	w	a	r	n	w	f
d	f	ç	h	ç	e	ç	h	j	m	a	a
a	j	y	e	s	g	i	e	q	p	t	p
i	d	c	h	e	r	r	i	e	s	e	p
p	i	n	e	a	p	p	l	e	g	r	i
r	u	m	d	u	ç	f	o	y	x	m	e
j	s	x	f	v	n	c	d	w	r	e	t
o	r	a	n	g	e	s	i	f	i	l	h
k	u	j	l	m	p	e	a	r	s	o	b
i	j	d	a	ç	u	e	o	s	w	n	v
w	e	m	v	k	e	c	q	b	m	f	e
i	y	e	ç	b	a	n	n	a	n	a	t

search


 5
 

<http://exelearning.org/>



[Login](#) | [Prefe](#)

[Wiki](#) | [Timeline](#)

wiki:WikiStart

Last modified 3 years ago

eXe eXeLearning

The eXe project developed a freely available Open Source authoring application to assist teachers and academic content without the need to become proficient in HTML or XML markup. Resources authored in eXe can be exported to SCORM 1.2, or IMS Common Cartridge formats or as simple self-contained web pages.

eXe grew out of the [New Zealand Government Tertiary Education Commission's eCollaboration Fund](#) and was developed by [Auckland](#), [The Auckland University of Technology](#), and [Tairāwhiti Polytechnic](#). It was later supported by [Zealand-based not-for-profit educational research and development organisation](#). It has also been greatly assisted by [participants and contributors](#).

eXe was named a finalist in the New Zealand round of the [IMS Global Learning Impact Awards 2008](#) and went on to win the [Award at the international judging](#). (eXe was rated Best in Show for "Content Authoring" and also one of the top 10 projects!)

There are now [several projects inspired by eXe](#) around the world.

iDevices

- Actividad
- Actividad de Espacios en Blanco
- Actividad de Lectura
- Applet de Java
- Artículo Wiki
- Caso de estudio
- Examen SCORM
- Galería de imágenes
- Imagen ampliada
- Objetivos
- Pre-conocimiento
- Pregunta Verdadero-Falso
- Pregunta de Elección Múltiple
- Pregunta de Selección Múltiple
- RSS
- Reflexión
- Sitio Externo Del Web
- Texto Libre

- Fácil de utilizar y bastante flexible para exportar, importar y reutilizar contenidos, permite crear cursos digitales completos.
- Actividades: Reflexión, Espacios en blancos (frases incompletas), Pregunta de Verdadero/Falso, Pregunta de elección múltiple, Pregunta de selección múltiple.
- Puede empaquetar contenidos como SCORM para después llevarlos a la plataforma con la que trabajes (Moodle o Chamilo)



Inicio

? Actividad de Espacios en Blanco

Lee el párrafo que hay a continuación y rellena los espacios en blanco

Los son un sistema de publicación para fácil de crear y susceptible de ser fácil y rápidamente



? Pregunta Verdadero-Falso

Contesta verdadero o falso a la siguiente afirmación

El diseño es la principal dificultad a la hora de poner en marcha un blog

Verdadero Falso 



Correctel

Pista



? Pregunta de Elección Múltiple

Una mezcla homogénea de dos o más componentes se llama:

-   Sustancia pura
- Disolución
- Elemento

Correcto. Un Ejemplo de disolución es el agua de mar



? Pregunta de Selección Múltiple

¿Cómo se llaman los componentes de una disolución?

- Mezcla
- Soluto
- Disolvente
- Gas



Galería de imágenes



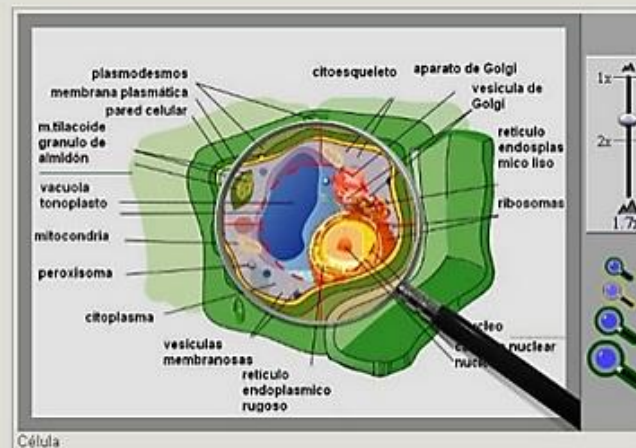
Conde de Floridablanca y Goya



Duquesa de Alba



Señora Sabasa Garcia

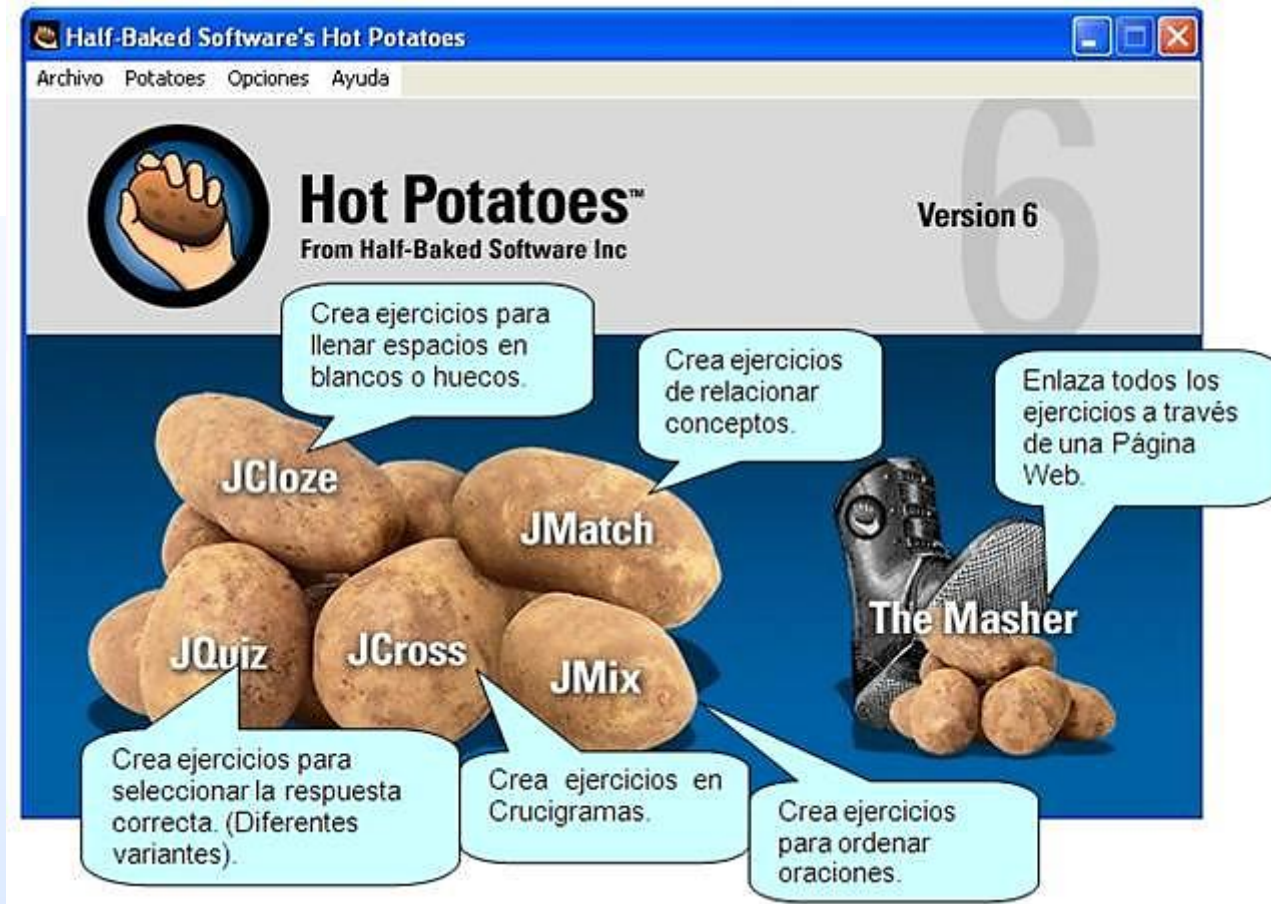


Célula

Analiza la morfología de la célula vegetal



<https://hotpot.uvic.ca/>



- Es el más popular en el campo de creación de recursos educativos digitales.
- Cuenta con seis aplicaciones que permiten realizar actividades de opción múltiple, de respuestas cortas, crucigramas, ejercicios de rellenar huecos, ordenar y asociar.

HOTPOTATOES

Siguiente ejemplo

Un Test realizado con JQuiz

Elija la respuesta correcta para cada pregunta.

Un Test realizado con JQuiz

Este es el típico cuestionario de JQuiz. En esta ventana hay un texto para leer. El texto de esta lectura podría escribirse directamente en el programa JQuiz seleccionando **Archivo / Añadir lectura**. También podría optar por no incluir un texto para ser leído. Todas las herramientas de Hot Potatoes le permiten incluir una lectura.

En la otra zona de la pantalla verá la primera de las preguntas. Puede contestarla pulsando sobre uno de los botones de respuestas; puede elegir la respuesta tantas veces como quiera hasta dar con la respuesta correcta. Cuando termine, puede pasar a la siguiente pregunta mediante los botones de flecha que se encuentran en la parte superior de la pregunta. También puede optar por ver todas las preguntas seguidas pulsando en el botón "Mostrar todas las preguntas".

Mostrar todas las preguntas

<= 1 / 7 =>

¿Cuál es el número máximo de respuestas que pueden incluirse en un pregunta de respuestas múltiples?

- A. ? cuatro
- B. ? cinco
- C. ? ilimitadas

Siguiente ejemplo

Siguiente ejemplo

Ejercicio de completar huecos realizado con JCloze

Ejercicios de completar huecos

Complete los huecos, después pulse "Comprobar" para revisar sus respuestas. Utilice el botón "Pista" para averiguar una letra de la palabra si es que la palabra le resulta complicada. También puede pulsar en el botón "[?]" para ver una descripción de la palabra. ¡Tenga en cuenta que perderá puntos si solicita pistas o descripciones!

Este es un ejercicio sencillo para completar huecos realizado con el programa [?]. El usuario introduce sus respuestas en los huecos, después pulsa el [?] "Comprobar" para observar las respuestas correctas, y para obtener la puntuación. Para cada hueco, se puede establecer cualquier número de respuestas [?]. Por ejemplo, este [?] permite las respuestas "hueco", "espacio", "blanco" y "ranura". Pruebe con alguna de ellas y [?]. Si el usuario necesita ayuda, podrá [?] en el botón "Pista" para obtener una letra de la palabra. Para ver una de las letras de la palabra en alguno de los huecos, sitúe el cursor en el hueco deseado antes de presionar en el botón "Pista". El botón "Pista" es opcional – si desea que los ejercicios resulten más difíciles para sus [?], no incluya este botón. También puede incluir, si lo desea [?] concretas para cada hueco. Por último, puede hacer que la respuesta se de como correcta o errónea dependiendo de que se escriba en mayúsculas o en minúsculas. En este ejercicio da lo mismo que se escriban las respuestas en mayúsculas o en [?].

Comprobar Pista

Siguiente ejemplo

Siguiente ejemplo

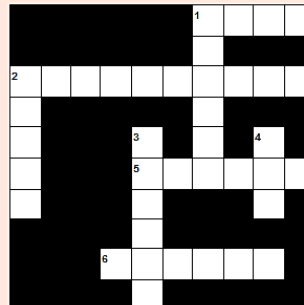
Crucigrama elaborado con JCross

Crucigrama

4:57

Complete el crucigrama, después pulse sobre "Comprobar" para ver sus respuestas. En caso necesario, puede pulsar en el botón "Pista" para ver una de las letras que forman la palabra. Pulse sobre el número correspondiente para ver una descripción sobre dicho término.

This crossword also demonstrates the exercise timer, which you can add to any exercise.



Comprobar

Siguiente ejemplo



Siguiente ejemplo

Ejercicio de asociación realizado con JMatch

Ejercicio de emparejamiento.

Seleccione la secuencia correcta de etapas para crear un ejercicio de Hot Potatoes, seleccionando la opción correcta en los menús desplegables

Comprobar

Primero: ???
Segundo: ???
Tercero: ???
Cuarto: ???
Quinto: ???
Por último: ???

Comprobar

Siguiente ejemplo

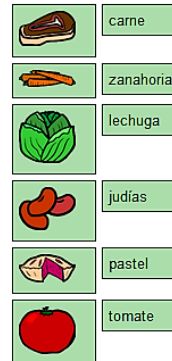
Ejercicio de emparejamiento realizado con JMatch

Ejercicio de emparejamiento. Arrastrar y Soltar

Arrastre los términos de la derecha hasta emparejarlos con las imágenes de la izquierda.

Cuando termine este ejercicio, cierre esta ventana para volver al tutorial.

Comprobar



Su puntuación es 100%.
Correcto, bien hecho.

OK

Siguiente ejemplo

Ejercicio de ordenar frases realizado con JMix

Ejercicio de ordenar palabras

Coloque las palabras del ejercicio en orden hasta formar una frase. Cuando crea que la frase está ordenada, pulse en "Comprobar" para ver las respuestas. Si lo considera necesario, pulse en "Pista" para encontrar la siguiente palabra correcta.

Comprobar

Deshacer

Volver a empezar

Pista


Hot Potatoes . y disponible Macintosh para está Windows

Siguiente ejemplo



<http://clic.xtec.cat/es/jclic/>

inicio | jclic



¿qué es? Guía rápida para saber qué es JClic y cómo funcionan sus principales componentes.

características Información sobre JClic: cuáles son sus objetivos, como está hecho, qué hace, qué formatos de datos utiliza...

descarga e instalación La instalación de JClic es muy sencilla gracias a la tecnología Java WebStart. ¡Compréballo!

capturas de pantalla Muestras de los diversos componentes del JClic funcionando en sistemas Mac OS X, Linux

JClic es un entorno para la creación, realización y evaluación de actividades educativas multimedia, desarrollado en la plataforma Java.

Es una aplicación de software libre basada en estándares abiertos que funciona en diversos entornos operativos: Linux, Mac OS X, Windows y Solaris.

- Actividades educativas digitales: rompecabezas, ejercicios de asociación.
- Se pueden descargar en local y guardar en la biblioteca de actividades.
- Cuenta con explicaciones sobre la forma de acceder a las actividades, además de páginas de ejemplos a los que se puede acceder mediante un buscador y que están enfocadas desde educación infantil hasta secundaria.



JCLIC

- Juegos de Asociación



- Juegos de Memoria



- Puzzles



- Sopas de Letras



- Crucigramas



- Juegos de escritura



Quebracabezas dobre II [Exemplos JCLic] - JCLic test player

Rompecabezas

Actividade en marcha

Zopita [Exemplos JCLic] - JCLic test player

Sopa de letras

H	C	G	H	E	B	P	U	M	Y
D	R	O	M	A	N	S	J	L	I
Y	A	V	L	O	A	N	O	G	K
A	L	R	N	I	L	Ñ	Z	K	I
Q	D	W	P	Y	A	I	N	Z	N
J	O	S	N	P	V	A	E	U	G
Y	Q	Q	S	Z	D	I	C	O	O
P	X	E	X	I	P	C	I	O	S
V	U	Y	R	L	V	K	Q	M	A
D	C	J	U	P	S	C	N	W	V

Actividade en marcha

Dememori [Exemplos JCLic] - JCLic test player

Memoria

Emparella o símbolo do número co seu nome en inglés:

Actividade en marcha





Chamiluda
Chamilo User Day
2016

Contacto Expositor



Gerald Jáuregui Paredes

Webmaster

Docente Informática

Contacto:

gjauregui@gmail.com



PATROCINADORES OFICIALES CHAMILO USER DAY 2016



Asociación Chamilo



Empresa BeezNest (Proveedora Oficial de Chamilo LMS)

