

UNIVERSIDAD NACIONAL DE EDUCACIÓN
“ENRIQUE GUZMÁN Y VALLE”
Alma Mater del Magisterio Nacional



FACULTAD DE PEDAGOGÍA Y CULTURA FÍSICA
DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE EDUCACIÓN FÍSICA Y DEPORTES

SÍLABO

I. DATOS GENERALES:

- | | | |
|------|---------------------------|--|
| 1.1. | Programa de estudio | : Educación Física y del Deporte |
| 1.2. | Curso Virtual | : Taller de aplicación y elaboración de proyectos deportivos |
| 1.3. | Semestre | : 202I - II |
| 1.4. | Código | : PCFD1083 |
| 1.5. | Área curricular | : Formación especializada |
| 1.6. | Créditos | : 03 |
| 1.7. | Horas teoría y práctica | : 02 Teoría 02 Práctica |
| 1.8. | Promoción y sección | : 2017 - F1 - F2- F3 - F4 – F5 |
| 1.9. | Docentes | : Dra. Virginia G. Ruiz Palladini
Mag. Carlos Garrido Calatayud |
| 1.14 | Director de departamento: | Dr. Ramón De La Peña Olarte |

II.-Sumilla:

Corresponde a la formación de Estudios específicos de la especialidad de educación física y del deporte. Su propósito es brindar al estudiante bases teóricas y prácticas que le permitirá llevar a cabo conceptos de planificación y gestión deportiva en la elaboración, conducción de proyectos de desarrollo y Programas Deportivos a nivel escolar, regional, Nacional y federativa, organización de eventos deportivos, recreativos, culturales, sociales y artísticas. Sus contenidos son: Conceptualización de las fases de un proyecto y sus diferentes estructuras, trabajos de investigación formativa, el juego como elemento pedagógico, el reciclado y las tres R; criterios de impacto del proyecto; la universidad como organismo promotor de la cultura emprendedora, Definición de marketing deportivo e importancia en el mundo del deporte, aplicación de proyectos deportivos en el modelo CANVAS.

Objetivos:

3.1. Objetivo General:

- Conocer y aplicar los procedimientos teóricos – prácticos, metodológicos en la organización y elaboración de eventos deportivos a nivel escolar, regional y federativa, con la participación de la comunidad educativa, Municipalidades y entidades privadas y su interrelación en un marco de sostenibilidad e impacto social.

3.2. Objetivos Específicos:

- Proporcionar conocimientos teóricos prácticos y metodológicos para la organización y elaboración de proyectos deportivos, recreativos, sociales y artísticos con sus diversas características y tareas de ejecución.
- Investigar mediante trabajos monográficos los criterios de impacto del proyecto. referente al curso de taller de aplicación de proyectos deportivos, recreativos,

sociales y artísticos. Reciclados y las tres R aplicando las normas de APA. de acuerdo a las necesidades del evento.

- Reconocer y elaborar un diagnóstico preliminar de un problema, a partir de la percepción colectiva y sistémica del enfoque de acuerdo a las necesidades emergentes.
- desarrollar y solucionar de forma crítica la problemática que se puede dar en este tipo de actividades, aplicándolo de acuerdo al modelo CANVAS.

IV. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

5.1 Estrategias centradas en el aprendizaje

- a. Foros de consulta.
- b. Lectura analítica artículos, textos.
- c. Observación y análisis de videos.
- d. Trabajos colaborativos.

5.2 Estrategias centradas en la enseñanza

- a. Foros de consulta.
- b. Asesorías Mobile learning (teléfono móvil, WhatsApp, mensajes de texto).

V. MATERIALES Y RECURSOS

- a. Aula virtual de la UNE.
- b. Acceso a internet.
- c. PC, laptop, teléfono móvil.
- d. Manual de docente de la plataforma virtual. Guía de aprendizaje.
- e. Lecturas especializadas.
- f. Videos.

VI.- PROGRAMACIONES DE LAS UNIDADES DE APRENDIZAJE

UNIDAD I: CONCEPTOS DE ELABORACION Y ORGANIZACIÓN DE PROYECTOS DEPORTIVOS Y APLICACIÓN					
SEMANA	CONTENIDO TEMATICO	ESTRATEGICAS DE APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	HERRAMIENTAS	INSTRUMENTO DE EVALUACION
1	1.1. Introducción al curso y entrega del silabo y su aprobación 1.2. concepto y etapas de un proyecto	Presentación del docente mediante video conferencia Análisis e interpretación del silabo y su aprobación Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=HOfrg0FTApC Etapas de un proyecto https://www.youtube.com/watch?v=RmVmtV3V_A0 Cómo presentar tu proyecto en público Emprender en la escuela. Antonella Broglia	PPT Separata Chat, archivos Videos, Tarea WhatsApp	Realizar un ROMPECABEZAS teniendo en cuenta las fases de un proyecto	Rubrica Ficha de registro
2	2.1. Conceptualización de los aspectos teóricos y construcción de proyectos deportivos y sus diferentes estructuras.	Exposición del tema mediante el PPT mediante video conferencia Separata del curso a través de la plataforma virtual Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=D_2-DmPb6ag Identifica las partes de una buena presentación. https://www.youtube.com/watch?v=pidhWGD-m_A&feature=youtu.be ¿A quién tienes en tu equipo?	PPTT Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	Explica los aspectos teóricos de un proyecto deportivo mediante un organizador visual	Rubrica Lista de cotejo
3	3.1. Taller: elaboración de un proyecto deportivo teniendo en cuenta las fases de una programación en una I.E.	Exposición del tema mediante el PPT mediante video conferencia https://www.youtube.com/watch?v=UDPFFPICouU Formulación de proyectos deportivos	PPTT Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	Línea de tiempo en referencia a la elaboración de un proyecto deportivo	Rubrica Lista de cotejo
4	4.1. El juego como medio pedagógico 4.2. Las tres R: Reduce, Reutiliza, Recicla	https://www.youtube.com/watch?v=KKcyXJX141Y importancia del juego https://www.youtube.com/watch?v=WYf9r52Jhwg El juego y su incomparable valor educativo. Imma Marín Exposición PPT referente al RECICLADO https://www.youtube.com/watch?v=AjT2q9i-Rms Las tres R: Reduce, Reutiliza, Recicla	Separata Videos - Tarea Material didáctico. Archivo	Explica las tres R en un organizador visual	Rubrica Ficha de registro
VALOR		ACTITUDES			
RESPECTO		<ul style="list-style-type: none"> Exterioriza el respeto a las normas establecidas, para promover una adecuada convivencia social, con una actitud de cambio de manera crítica y reflexiva 	Cumple con los horarios establecidos		Registros de actitudes

UNIDAD: II: TABAJO DE INVESTIGACION EN LA ELABORACION Y ORGANIZACION DE EVENTOS DEPORTIVOS, RECREATIVOS, TURISMO, AVENTURA, CAMPAMENTO, TERCERA EDAD Y OTROS. TENIENDO EN CUENTA LAS NORMAS DE APA

SEM ANA	CONTENIDO TEMATICO	ACTIVIDADES/ ESTRATEGICAS	MEDIOS Y MATERIALES	PRODUCTO DE APRENDIZAJE	INSTRUMENTO DE EVALUACION
5	5.1. Conoce y aplica los aspectos principales que sustentan en la organización de eventos deportivos, recreativos, turismo, aventura, campamento, tercera edad y otros. 5.2. tabla de contenido en Word en Normas APA	Sorteo de los trabajos de investigación con los grupos establecidos a través de la plataforma virtual https://www.youtube.com/watch?v=twg9SCt76UE <u>Trabajo en equipo</u> https://www.youtube.com/watch?v=D_2-DmPb6ag Identifica las partes de una buena presentación. Emprender en la escuela. https://www.youtube.com/watch?v=LFQ0kFhkO-s Como crear Tabla de contenido automático en Word 2020	PPTT Separata Videos, tarea, archivo Material didáctico. WhatsApp	Esquema del trabajo monográfico. Realiza su Tabla de contenidos	Lista de cotejo Rúbrica
6	6.1. Trabajo de investigación a la organización de eventos deportivos, recreativos, turismo, aventura, campamento, tercera edad y otros. 6.2. Asesoramiento de los trabajos grupales	Trabajo de investigación con los grupos de acuerdo a los temas a trabajar teniendo en cuenta las normas de APA, a través de la plataforma virtual PPTT exposición referente a la Normas de APA, mediante video conferencia Asesoramiento de los trabajos de investigación marco teórico	PPTT Separata Videos, tarea, archivo Material didáctico. WhatsApp debates	Marco teórico de su trabajo monográfico mediante las citas bibliográficas	Lista de cotejo Rúbrica
7	7.1. Asesoramiento y supervisión de la elaboración de los diferentes proyectos deportivos recreativo teniendo en cuenta las normas de APA versión sexta.	Asesoramiento de los diferentes trabajos de investigación y seguimiento, mediante video conferencia y plataforma virtual	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	Presentación del trabajo monográfico	Rúbrica
8	8.1. Exposición de los trabajos de investigación referente a los temas a tratar 8.2. Examen parcial plataforma virtual	Exposición PPT, sobre los trabajos monográficos Ponencia de los grupos de trabajos monográficos a través de video conferencia Examen parcial plataforma virtual	PPTT tarea, archivo WhatsApp Videoconferencias	Expone y presenta su trabajo de investigación mediante PPT	Rúbrica Prueba objetiva
VALOR		ACTITUD			
COMPROMISO		Demuestra compromiso y responsabilidad con la presentación de trabajos asignados según los criterios de evaluación propuestos		Presentación adecuada en sus trabajos	Pruebas de actitudes

UNIDAD: I: LA INNOVACION COMO FORMA DE EMPRENDIMIENTO DEL DEPORTE EN EL PERÚ

SEM ANA	CONTENIDO TEMATICO	ACTIVIDADES/ ESTRATEGICAS	MEDIOS Y MATERIALES	PRODUCTO DE APRENDIZAJE	INSTRUMENTO DE EVALUACION
9	9.1. Historia del emprendimiento en el Perú la actitud emprendedora 9.2. La universidad como organismo promotor de la cultura emprendedora 9.3. Emprendimiento y educación 9.4. Habilidades del emprendedor y las 7 habilidades claves de un emprendedor	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=wAjH_MTkvhU emprendedor peruano 2019 https://www.youtube.com/watch?v=8mxk5pbE5uY ¿Qué son las Incubadoras de Empresas? https://www.youtube.com/watch?v=ehlW0Qy1au8 Todo sobre las incubadoras de negocios	PPTT Separata Videos, tarea, archivo Material didáctico. WhatsApp	Explicarlo en un organizador visual en referencia al emprendimiento	Lista de cotejo Rúbrica
10	10.1. La innovación dentro del estado peruano 10.2. La Innovación como forma de emprendimiento en el Deporte 10.3. Tipos de innovación	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=T_KxHYfzBP8 La innovación en el Perú" https://www.youtube.com/watch?v=GZaUxR8B5Sw Emprendimiento Deportivo: 5 Ideas para emprender en el mundo del deporte https://www.youtube.com/watch?v=IXEcunfkUMw&feature=emb_logo El deporte, industria de grandes emprendedores	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	De la lectura - Elaborar un mapa mental.	Lista de cotejo Rúbrica
11	11.1. Definición de marketing 11.2. Definición de marketing deportivo 11.2. Estrategias de marketing y análisis de las cinco fuerzas de Porter	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=2IYAMiWN2a4&feature=emb_logo Evolución del marketing deportivo https://www.youtube.com/watch?v=Ifs-n4wjfXQ ¿Qué es el Marketing deportivo? https://www.youtube.com/watch?time_continue=5&v=E7k8q06AfEE&feature=emb_logo Las 5 fuerzas de porter	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	De la lectura - Elaborar un resumen.	Rúbrica
12	12.1. El papel del marketing en el deporte 12.2. La importancia del marketing en el mundo del deporte	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=uCOL8wgCBIU Plan Marketing Deportivo	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico. WhatsApp Videoconferencias	De la lectura - Elaborar un mapa mental.	Rúbrica Prueba objetiva
VALOR		ACTITUD			
EQUIDAD		Consiste en dar a cada uno de los estudiantes, lo que se merece en función de sus méritos o condiciones en el desarrollo de su trabajo y esfuerzo.		Presentación adecuada en sus trabajos	Pruebas de actitudes

UNIDAD: IV: PROCESO DEL DISEÑO DE MODELOS DE NEGOCIOS MEDIANTE EL MODELO CANVAS.

SEM ANA	CONTENIDO TEMATICO	ACTIVIDADES/ ESTRATEGICAS	MEDIOS Y MATERIALES	PRODUCTO DE APRENDIZAJE	INSTRUMENTO DE EVALUACION
13	13.1. que es el modelo CANVAS 13.2 Proceso del diseño de negocios mediante el modelo de CANVAS	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=i1Le5GYkBT8 modelo Canvas https://www.youtube.com/watch?v=ZCJC1hI6qWQ diseñando la propuesta de valor https://www.youtube.com/watch?v=2PcFUkrG-BE La propuesta de valor	PPTT Separata Videos, tarea, archivo Material didáctico. WhatsApp Foro	Realizar un resumen en referencia al modelo CANVAS	Lista de cotejo Rúbrica
14	14.1 Proceso del modelo CANVAS en el deporte 14.2. Proyecto deportivos en el modelo CANVAS	Separata del curso a través de la plataforma virtual Exposición PPT, sobre el curso Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=zo5oPc9oA5c Modelo Canvas Proyecto de Gimnasio ÍNDIGO https://www.youtube.com/watch?v=p_MPz8dBiCI Como Montar un GIMNASIO en 5 Pasos	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	Explicarlo en un organizador visual en referencia al modelo CANVAS	Rubrica Ficha de registro
15	15.1. Realizar un proyecto con el modelo CANVAS en relación a un deporte	Asesoramiento de los diferentes proyectos de inversión mediante el modelo CANVAS	PPTT Lecturas Videos, tarea, archivo Material didáctico WhatsApp	Realizar un proyecto con el modelo CANVAS de un determinado deporte	Rúbrica
16	16.1. exposición de su proyecto con el modelo CANVAS EVALUACION FINAL	Exposición de los proyectos de inversión mediante el modelo CANVAS	PPTT Material didáctico. WhatsApp Videoconferencias	Exposición mediante PPT su proyecto deportivo	Prueba objetiva
VALOR		ACTITUD			
TOLERANCIA		Demuestra tolerancia hacia las ideas, prácticas o creencias, de sus compañeros, independientemente de que sean diferentes de las nuestra.		Presentación adecuada en sus trabajos	Pruebas de actitudes

VII. EVALUACIÓN

CRITERIOS ¿Qué es lo que voy a evaluar?	ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN ¿Qué voy a evaluar? (tipo de calificación)	% ¿Cuál es el porcentaje del logro esperado?	INSTRUMENTOS ¿Con qué voy a evaluar?
* Ejemplo - Objetividad y pulcritud. - Organización y calidad de sus respuestas. - Creatividad. - Claridad y presentación. - Calidad y profundidad de las ideas propias. - Conocimiento y comprensión. - Reflexión sobre el impacto de la ciencia. Entre otros.	A. EVALUACIÓN DE PROCESO	60%	Rúbricas Cuestionarios, fichas de análisis u observación entre otras. (en relación a lo propuesto en cada unidad).
	a.1 Practicas (P) (foro, tareas, chat, y video conferencias)	40 %	
	a.2 Proyecto de investigación (PI)	20 %	
*Ejemplo - Dominio. - Resolver problemas. - Calidad, profundidad y coherencia de los argumentos utilizados en la justificación de las situaciones problemáticas planteadas. Entre otros.	B. EVALUACIÓN DE RESULTADOS	40%	Prueba, escrita Online
	b.1 Evaluación parcial (EP)	20%	
	b.2 Evaluación final (EF)	20%	Prueba, escrita Online
	Total	100%	

El requisito de evaluación debe tener como mínimo el 70 % de asistencia.

El producto de aprendizaje, es la forma en que se manifiesta lo aprendido por el estudiante.

Es una actividad o tarea relevante que evidencia el desempeño de los estudiantes en coherencia con los objetivos de aprendizaje que trabaja el docente en una determinada unidad de contenidos.

Criterio, es el parámetro en función del que se juzgará el o los atributos de un objeto de estudio que, en este caso, es el aprendizaje de los estudiantes.

Los criterios se constituyen como aquellos elementos que los profesores esperan del trabajo de sus estudiantes. Dependerá de naturaleza y objetivos de la asignatura y ellos se evidenciarán con más detalles en los instrumentos propuestos para cada unidad.

En conclusión, los criterios son las normas o estándares de evaluación que identifican o determinan la calidad que debe mostrar el estudiante que ha logrado objetivo de aprendizaje o una competencia.

Promedio final (PF) resulta de la aplicación de la siguiente fórmula:

$$PF = \frac{P(3) + PI(3) + EP(2) + EF(2)}{10}$$

Referencia Bibliográfica

- Ayora, D. García, E. (2004). Organización de eventos deportivos. Ed. INDE, Barcelona.
- Aguado, M.E.; DE ASÍS, A.; Meléndez, F. (COORD.) (2005): Manual de ayuda para la formulación de proyectos sociales, Fundación Luis Vives, Madrid.
- Ander, E. y Aguilar, M^a J. (1995): Cómo elaborar un proyecto: guía para diseñar proyectos sociales y culturales, Lumen, Buenos Aires.
- Fernández, N. (2002): Manual de proyectos. Agencia andaluza del voluntariado. Ed. Junta de Andalucía. Consejería de Gobernación. Sevilla.
- Fernández Vázquez, J.J. (2005). Vademécum de Protocolo y Ceremonial Deportivo. Ed. Paidotribo. Barcelona.
- García Herrero, G.A. y Ramírez Navarro, J.M. (1996). Diseño y evaluación de proyectos sociales. Ed. Libros Certeza, Zaragoza.
- Gutiérrez Juan Francisco. Fundamentos de administración deportiva. Bogotá 2004. Editorial Kinesis.
- Mediavilla, G. (2001): Comunicación corporativa en el deporte. Ed. Gymnos.
- Mille, J.M. (2004): Manual básico de elaboración y evaluación de proyectos. Útiles Prácticos, n^a 13. Ed. Adjuntamente de Barcelona. Barcelona.
- Monroy, A.J. Sotomayor, B. (2013): Manual de organización de actividades y eventos deportivos. Grupo editorial universitario. Granada.
- Moreno, E. (2000) Planificación de la cobertura sanitaria y de salud pública en los eventos deportivos.
- Curso de Verano de la Universidad del Mar sobre “Planificación de Eventos Deportivos Internacionales”, Universidad de Murcia. Murcia.
- Sánchez, Pablo (2004): Marketing deportivo. Ed. Gymnos.

Página Web

- https://www.youtube.com/watch?v=TyccjB_o72g
tabla de contenido en Word
- https://www.youtube.com/watch?time_continue=43&v=8QLzxr4HQs0&feature=emb_logo
Incubadora de empresas tecnológico de monterrey
- <https://www.youtube.com/watch?v=wskluoxDPmg>
¿Por qué llevar el deporte a mi empresa?
- <https://www.youtube.com/watch?v=HOfrg0FTApc>
Etapas de un proyecto
- https://www.youtube.com/watch?v=RmVmtV3V_A0

Cómo presentar tu proyecto en público Emprender en la escuela

- <http://educagratis.cl/moodle/course/view.php?id=317>
proyectos deportivos
- <https://www.youtube.com/watch?v=KKcyXJX14IY>
importancia del juego
- <https://www.youtube.com/watch?v=WYf9r52Jhwg>
El juego y su incomparable valor educativo. Imma Marín
- <https://www.youtube.com/watch?v=AjT2q9i-Rms>
Las tres R: Reduce, Reutiliza, Recicla
- <https://www.youtube.com/watch?v=vC0V2IT26Gw>
Modelo Canvas
- https://www.youtube.com/watch?v=o7WYcdJw_x8
Aprende a manejar la herramienta Business Modelo Canvas
- https://www.youtube.com/watch?time_continue=5&v=0238OS_YYKE&feature=emb_logo
Modelo de las cinco fuerzas de Michael Porter con ejemplos sencillos rentabilidad